A weboldal főleg gombok használatával elindít egy függvényt, ami a fetch api segítségével adatokat olvass le egy json ből és azt a felhasználó számára olvasható formánan prezentálja.

A tippek Része a weboldalnak, a gomb kantintására egy random számot generál, megvizsgája, hogy nem e ugyan az, mint az előző szám. És aztán a számnak megegyező tippet le olvassa a json ből és ki iratja.

A mobok rész benn egy drobdown menüből választott mobnak a json jét olvassa le. (Választás switch el)

És annak több adatát a táblázatban megjeleníti, leírását és képét lecseréli.

Az eszközök részben a felhasználó választhat mijen eszközről szeretne többet megtudni. És azt, hogy az adott eszköz mien anyákból készüljön.

Az anyag változtatása kor a felhasználó a Materials (Anyagok) változót alítja be, (allapból vas)

A materials tol függően más információt kér le a JavaScript az eszköz kiválasztásánál,

Ezt az információt táblázatba Ki íratja és a képe, leírást lecseréli.

Használt eszközök:

Github, messenger, Trello, Figma, Visual studio code.